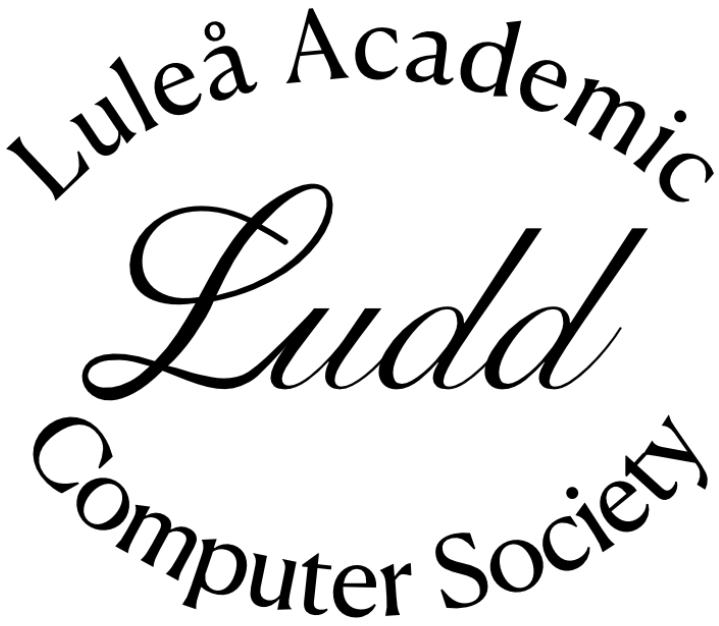


Mål och Visioner

LULEÅ HÖGSKOLAS DATORFÖRENING /LUDD/

Fastställd Årsmöte 2026-03-04

Inledning

Detta dokument samlar mål och visioner för Luleå Tekniska Universitet Datorförenings, hädanefter LUDD, verksamhet. Dokumentet uppdateras löpande av föreningsmötet, och ligger till grund för styrelsens verksamhetsplan. På verksamhetsårets första föreningsmöte presenterar sittande styrelsen en egenutformad konkret verksamhetsplan med motivationer för hur de strävar mot föreningens mål och visioner.

Verksamheten är uppdelad i ett antal huvudområden, som representeras av följande modell:

Vision

Idealbild av verksamhetsgrenen, den utopiska drömmen.

Mål

- Huvudmål. Höga förhoppningar som önskas uppnå på en tioårsperiod.
  - Delmål. Svåra men fullt realistiska, som önskas uppnå under en treårsperiod.

Innehåll

Inledning **A**

§1 Föreningen **1**

§2 Kontinuitet **1**

§3 Lokaler **2**

§4 Medlemmar **2**

§5 Varumärke och Marknadsföring **3**

§6 Alumnnätverk **3**

§7 Medlemmarna ska kunna Linux **4**

§8 100 Gbps redundant internet för LCNet **4**

§9 Näringslivet **4**

§10 Digitala Tjänster för Studentlivet **4**

§1 Föreningen

Vision

LUDD är en ideell förening som genom öppenhet och gemenskap uppmuntrar till ett ökat intresse för teknik och datorer i allmänhet på LTU. Föreningen har en tydlig organisation där medlemmarna styr genom att sätta gemensamma mål för föreningen.

Mål

Föreningen och dess styrelse skall verka för att...

- LUDD:s medlemmar är väl medvetna om att all makt utgår ifrån medlemmarna genom föreningsmöten.
  - LUDD:s medlemmar är aktiva i diskussioner under föreningsmötet, vilka har en närvaro på minst 30 personer.
  - LUDD:s medlemmar får snabb och tydlig återkoppling efter genomförda mötesbeslut.
  - LUDD:s medlemmar engagerar sig genom att diskutera föreningens mål och visioner för att hålla dem levande.
- LUDD har tydliga styrdokument som är transparenta, lättillgängliga och välkända för föreningens medlemmar.
  - LUDD:s uppdaterade styrdokument finns tillgängliga digitalt på föreningens hemsida.
  - LUDD:s verksamhet är direkt kopplad till föreningens styrdokument.
- Engagemanget hos LUDD:s medlemmar är så pass gott att förutsättningen finns för att fylla alla funktionärsposter inom föreningens styrelse och dess arbetsgrupper.
  - Det anses attraktivt, meriterande och utvecklande bland medlemmarna att ta på sig förtroendeuppdrag och andra funktionärsroller i föreningen.
  - Valberedningen hittar varje år lämpliga kandidater för sina nomineringar.
  - LUDD:s medlemmar engagerar sig i LUDD:s projekt och / eller sina egna projekt som ska främja LUDD som förening.

§2 Kontinuitet

Vision

LUDD och dess arbetsgrupper har bra kontinuitet som gör det kul och enkelt att engagera sig och ta ansvar i de olika arbetsgrupperna.

Mål

Föreningen och dess styrelse skall verka för att...

- LUDD är välkänt hos minst 30% av studenterna och personalen på LTU.

  - LUDD är välkänt hos minst 5% av studenterna och personalen på LTU.
- LUDD har tydliga överlämningsrutiner som bygger på kunskapsöverföring på lång sikt.
  - Det finns tydliga instruktioner för överlämning inom styrelsen
  - Det finns tydliga instruktioner för överlämning inom föreningens arbetsgrupper.

§3 Lokaler

Vision

LUDD lokaler är den naturliga mötesplatsen för medlemmar, med plats för såvälarbete som social tillvaro. Föreningslokalen är en plats att visa upp och marknadsföra LUDD på.

Mål

Föreningen och dess styrelse skall verka för att...

- LUDD lokal, T1, erbjuder såväl kansli, sittgrupper, plats för projektor och duk, stora arbetsytor och dylikt. LUDD behöver ej oroa sig för att tappa åtkomst till sin föreningslokal.
  - LUDD ökar sitt samarbete med institutioner på LTU för att arbeta upp ett större inflytande på LTU.
- LUDD förvaltar de lokaler som krävs för den dagliga verksamheten.
  - LUDD har en tydlig plan för sitt framtida lokalbehov.
  - LUDD arbetar kontinuerligt för att utveckla lokalerna i dagsläget.

§4 Medlemmar

Vision

LUDD är en av LTU:s största föreningar och erbjuder någonting för alla med ett intresse för datorer och annan teknik. LUDD är en mötesplats där ingen känner sig ovälkommen, oavsett om relevant teknikintresse finns. LUDD:s medlemmar stannar kvar i föreningen år efter år, och detta reflekteras i det intryck och den bild studenter vid LTU har av LUDD. Studenter som tar examen vid Luleå Tekniska Universitet fortsätter att vara medlemmar i LUDD och engagera sig även som alumner.

Mål

Föreningen och dess styrelse skall verka för att...

- LUDD:s medlemsantal ökar varje år och består av både studenter såväl som alumner.

  - Majoriteten av alla personer som är medlemmar i LUDD stannar kvar som medlemmar även efter examen.
  - LUDD har ett stabilt antal medlemmar.
- LUDD och dess verksamhet är attraktiv för förstaårsstudenter.
  - LUDD är välkänt hos de nya studenterna.

§5 Varumärke och Marknadsföring

Vision

LUDD:s varumärke skall vara välkänt och associerat med kunskap, kvalité och gemenskap.

Mål

Föreningen och dess styrelse skall verka för att...

- LUDD:s maskot, Vicke Virus, är känd hos studenter på LTU.
  - 5% av studenter och personal vid Luleå tekniska universitet associerar Vicke Virus med LUDD.
- LUDD:s evenemang är välkända på LTU.
  - LUDD anordnar minst 3 evenemang under verksamhetsåret.
  - LUDD:s evenemang har ett stadigt antal besökare
  - LUDD håller aktiviteter öppna även för studenter, alumner, och arbetande på LTU som inte är föreningsmedlemmar, i marknadsföringssyfte.
  - LUDD:s genomför minst ett mindre evenemang riktat till icke-medlemmar med syfte att öka intresset för teknik på LTU.

§6 Alumnnätverk

Vision

En mängd av LUDD:s medlemmar är inte längre studenter på LTU. Dessa alumner ska uppmuntras att bibehålla sitt medlemskap och engagemang i föreningen via ett alumnnätverk där de ska ha kontakt med föreningens medlemmar och styrelse. Vid skrivande stund har LUDD ingen märkvärd kontakt med alumner, därför ska det upprättas ett alumnnätverk.

Mål

- LUDD:s styrelse och rötter ska upprätta ett alumnnätverk för medlemmar som inte längre är studenter.
  - LUDD:s styrelse och rötter ska kontakta gamla LUDD-medlemmar om de vill medverka i alumnnätverket.
  - Ett kommunikationssystem ska upprättas som möjliggör att alumner kan lätt kommunicera med varandra och andra medlemmar.

§7 Medlemmarna ska kunna Linux

Vision

Mycket av LUDD:s verksamhet drivs tack vare Linux-baserade system. Det är därför relevant för föreningens medlemmar att vara bekanta med hur ett Linux system fungerar.

Mål

- Alla aktiva medlemmar i LUDD ska vara bekväma att använda och installera Linux-baserade system.
  - Föreningen ska uppmuntra användningen av-, och vara hjälpsamma med Linux- baserade system.
  - När möjlighet finns ska styrelsen och/eller medlemmarna hålla i kurser kring användningen av Linux-baserade system.

§8 100 Gbps redundant internet för LCNet

Vision

LUDD har länge gett dess medlemmar en mycket stabil och snabb serverplats i LCNet.
Visionen är att ständigt utöka dess hastighet så medlemmarna får den bästa tjänsten möjlig.

Mål

- 100 Gbps redundant tillgängligt för samtliga servrar på LCNet.
  - 10 Gbps redundant tillgängligt för samtliga servrar på LCNet.

§9 Näringslivet

Vision

LUDD ska möjliggöra för dess medlemmar att komma i kontakt med näringslivet.

Mål

- LUDD som förening ska ha god kontakt med företag i näringslivet.
  - LUDD ska upprätta kontakter med företag och institutioner som är relevanta för föreningens medlemmar.

§10 Digitala Tjänster för Studentlivet

Vision

LUDD strävar efter att vara en central plattform som erbjuder digitala tjänster som förbättrar och berikar studenternas studieupplevelse och studentliv på LTU.

Genom innovativa teknologiska lösningar vill LUDD skapa en inkluderande och engagerande miljö där alla studenter kan dra nytta av föreningens resurser och gemenskap, inklusive hosting möjligheter för att stödja projekt och initiativ.

Mål

- LUDD ska erbjuda en mångfald av robusta digitala tjänster och hostinglösningar som är användarvänliga och tillgängliga för alla studenter vid LTU.
  - Förenkla LUDD:s hostingtjänster för att tillhandahålla tillförlitlig och snabb webbhosting för studentprojekt och föreningswebbplatser.
  - LUDD ska ha en robust datalagringskapacitet över 500 TB, samt underhålla backups för all data värd att bevara.
  - LUDD ska kunna erbjuda specialiserade hostinglösningar för olika typer av studentprojekt och behov, inklusive e-handel, databaser, och applikationsutveckling, för att möta en bredare mångfald av studenters krav och intressen.
- LUDD ska vara den ledande externa leverantören av digitala tjänster och hosting för LTU-studenter, vilket skapar en integrerad och stödjande miljö för deras akademiska och personliga framsteg.
  - Öka medvetenheten om LUDD:s digitala tjänster och hostingmöjligheter bland studenter genom marknadsföringskampanjer och evenemang på campus.
  - Utveckla och implementera nya funktioner och verktyg på LUDD:s digitala plattform för att bättre motsvara behoven och önskemålen hos studenterna vid LTU.
  - Samarbeta med studentorganisationer och akademiska institutioner för att integrera LUDD:s digitala tjänster och hosting i utbildningsprogrammen och studiemiljön vid LTU.